

オンライン飲み会で実施したゲームのルール一覧

ゲーム①	ベストフレンド
期待効果	<ul style="list-style-type: none">・メンバーが相手の喜びそうな解答を考えることで、意識がポジティブになる。・メンバーの趣向が明らかになり、今後のコミュニケーションが円滑になる。
ルール	<p>①評価者1名、それ以外の解答者に分かれ、1人一回は評価者になるように順番を回す。</p> <p>②評価者が嬉しいと感じる状況・もの・表現などお題を決める。</p> <p>③解答者は一定の思考時間の後に順番に発表。</p> <p>④解答者が全員発表後、評価者がもっとも自分が良いと感じる解答を1つ選ぶ。</p> <p>お題は1ゲーム終了後、評価者が決定し次の評価者へ回すと良い。</p> <p>■お題の例</p> <ul style="list-style-type: none">・友人からのプレゼントで貰って嬉しいもの・一番癒されると感じる瞬間・一番行きたいと思う旅行プラン
注意ポイント	<ul style="list-style-type: none">・信仰、学歴、性別、交際関係などプライベートに迫るお題や解答は避ける。・1題終わるごとに、お互いの感想など言うコミュニケーションの時間を取るとよい。・「嬉しい」「楽しい」「好き」などポジティブなお題を選択すること。

ゲーム②	みんなのイーブン
期待効果	<ul style="list-style-type: none">・メンバーの趣向が明らかになり、今後のコミュニケーションが円滑になる。
内容	<p>①出題者を1人決め、出題者は他の参加メンバーに多数決を問う質問を投げかける</p> <p>②質問に対して、出題者を含むメンバーは解答を一斉に発表</p> <p>③多数派に属している人の勝利（出題者含む）</p> <p>④なお、Even（各解答が同人数）の場合には、出題者が2倍の得点を獲得</p> <p>■質問の例</p> <ul style="list-style-type: none">・自分を動物に例えるなら犬猫どっち？・休日はインドア派？アウトドア派？・朝食はご飯派？パン派？
注意ポイント	<ul style="list-style-type: none">・解答発表はフリップアプリなどあればよいが、ない場合は「〇〇派の人だけ挙手」とするとわかりやすい。・信仰、学歴、性別、交際関係などプライベートに迫る質問や解答は避ける。・1題終わるごとに、軽くお互いの感想など言うコミュニケーションの時間を取るとよい。・採点が面倒なので、各自に自分のポイントを手元でメモってもらうなどすると楽。

ゲーム③	クローズドクエスチョン
期待効果	手軽に始められるので、オンラインコミュニケーションのアイスブレイクや余興として適している
内容	<p>①出題者がお題（食べ物、人物、動物などなんでもOK）を決め、解答者は出題者に順番に質問していく。</p> <p>②出題者は質問に対して「yes」「No」「関係なし」の3択で答え、解答者は質問を繰り返し、答えを導いていくゲーム</p>
注意ポイント	<ul style="list-style-type: none">・信仰、学歴、性別、交際関係などプライベートに迫るお題や解答は避ける。・1題終わるごとに、軽くお互いの感想など言うコミュニケーションの時間を取るとよい。・採点が面倒なので、各自に自分のポイントを手元でメモってもらうなどすると楽。

オンライン飲み会で実施したゲームのルール一覧

ゲーム④	水平思考ゲーム
期待効果	<ul style="list-style-type: none">・メンバーの論理思考力を刺激しながら、知的コミュニケーションが図れる。・出題も解答も難しいので、コミュニケーションの初期段階での実施は不向き。ある程度親交が深まったチーム内で、いつもと趣向を変えたい場合などに行うとよい。
内容	<p>①出題者があるシチュエーション全体の一部のみを伝え、解答者は出題された問題について順番に質問していく。</p> <p>②出題者は質問に対して「yes」「No」「関係なし」の3択で答え、解答者は質問を繰り返し、答えを導いていくゲーム。</p> <p>■例</p> <p>ある映画の主人公役のオーディションが行われた。映画の主人公は背の高い男性だったが選ばれたのは背の低い女性だった。なぜ彼女が選ばれたのでしょうか？</p> <p>（答え：アニメの映画で、彼女は声優として選ばれた）</p>
注意ポイント	<ul style="list-style-type: none">・お題探しはインターネットで検索で行うのがよいが、「死因」等を問う暗い内容のことが多いので注意。・解答者が煮詰まってしまった場合、ヒントを与えていくとよい。・解答者側でディスカッションをOKとし、チームとして解答に至ればよいという形にするとより活発なコミュニケーションの機会になる

ゲーム⑤	お絵描きしりとり
期待効果	<ul style="list-style-type: none">・経験差などに影響されないゲームなので、上司・部下が混じっても和気あいあいとした雰囲気を作りやすい
内容	<p>①2つ以上のチームに分かれて、お絵描きでしりとりをしていくゲーム</p> <p>②チーム内で描き手1名と解答者に分かれ、描き手の絵が何かを当てる</p> <p>③描き手はチーム内で交代制で、前の描き手が描いた絵に対してしりとりで次の絵を描く</p> <p>④制限時間内に多く答えられたチームの勝利</p>
注意ポイント	<ul style="list-style-type: none">・手元にノートを用意してもらい、それをカメラに投影すると楽。ボールペンだと線が細くて見えにくいので、マジックなどで描いてもらうと良い。・絵に本当に自信がなく、ネガティブになってしまうメンバーがいる可能性もあるので事前に確認しておく。